

Codificación de caracteres

Codificación en los proyectos de backend para manejar tanto internalización, mensajes agradables, mensajes tildados etc.

Codificación en los proyectos de backend RSI



La codificación de caracteres nos permite representar nuestros alfabetos mediante números que son aplicables en un sistema electrónico, es básicamente una representación de las letras en un número que las identifica.

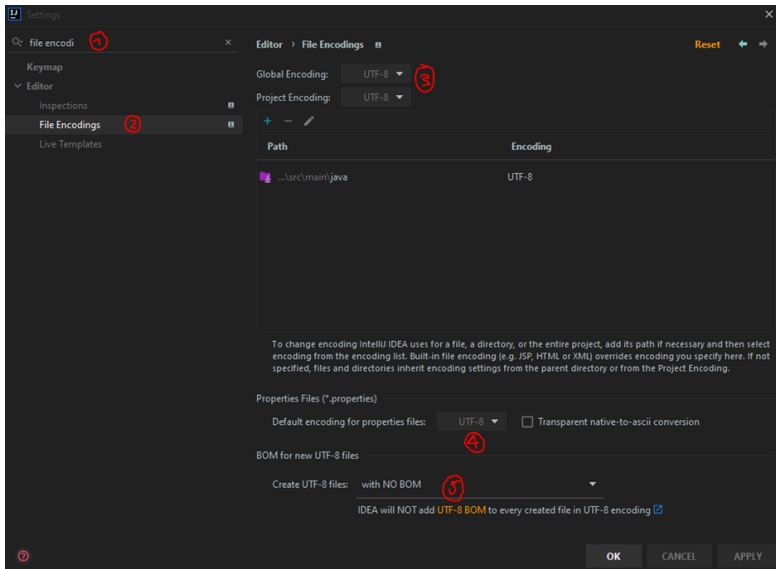
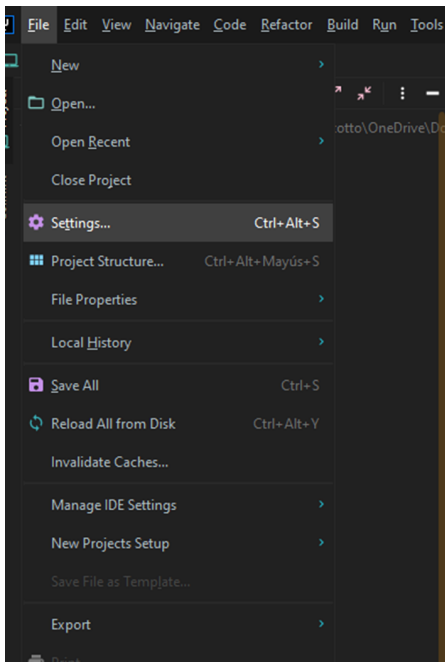
Cuando hablamos de internalización en el software nos referimos a un software con multilenguaje y por lo tanto múltiples alfabetos, esto hace necesario poder representar cada uno de ellos sin presentar problemas de lectura o escritura como escribir la ñ y que no salga porque no está codificada correctamente.

Una codificación estándar muy útil en estos casos se conoce como UTF-8 , significa 8-bit Unicode Transformation Format y es un formato de codificación que utiliza 8 bits entre 1 y 4 Bytes para su representación, este facilita utilizar todos los caracteres del estándar **UNICODE**.

Se crea un numero binario (0s y 1s) que tiene entre 1 y 4 Bytes y cada uno está formado por los mencionados 8bits, con eso garantizamos suficientes maneras de representar inconfundiblemente todos los caracteres de los idiomas.

Lo que **nos interesa** entonces es poder **configurar nuestros IDE** para que manejen dicho estándar UTF-8 para la **codificación** sobre todo para los archivos **messages.properties**.

Intellij



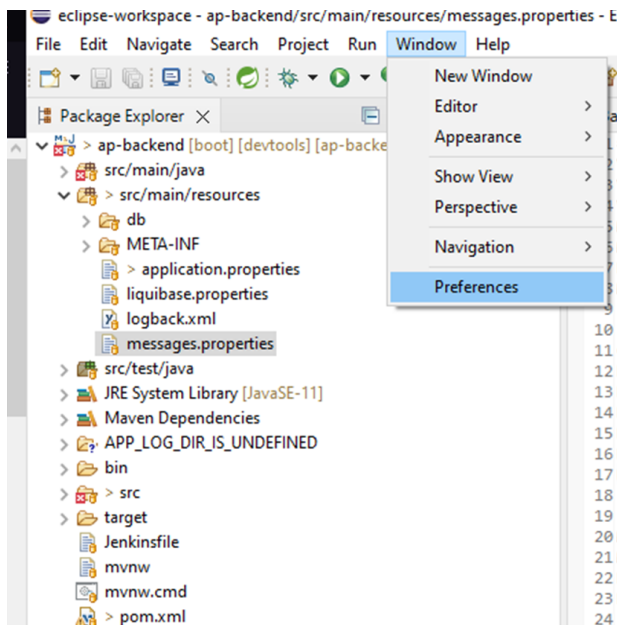
“

Importante para IntelliJ saber que únicamente con el global encoding no es suficiente puesto que esto no codifica los archivos .properties los cuales son de nuestro interés, en la parte de BOM realmente no es necesario para UTF-8 y podría generarle problemas al usuario.

Eclipse

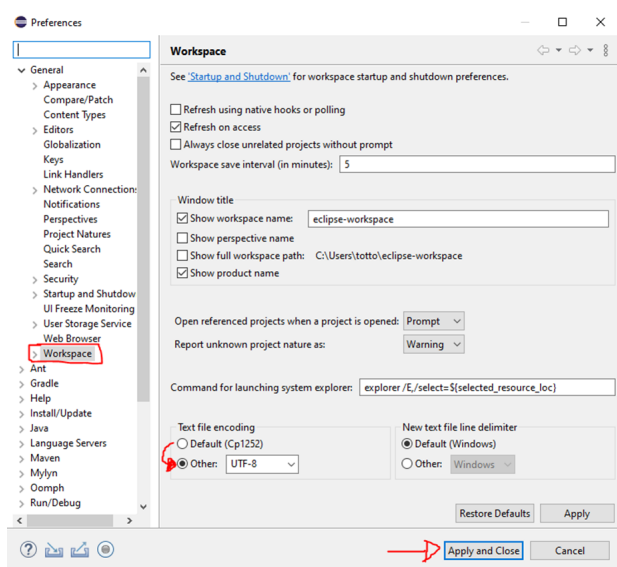
El proceso es muy similar a IntelliJ y consiste en una configuración general

Primero ubicamos la pestaña **window** y pulsamos **preferences**



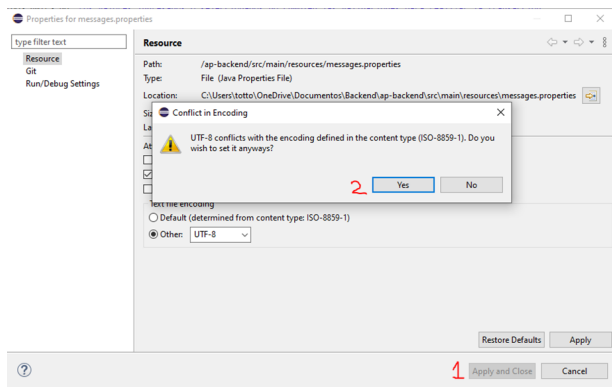
“

A continuación se abre la interface de preferences y ubicamos workspace y cambiamos el apartado **Text file encoding**.



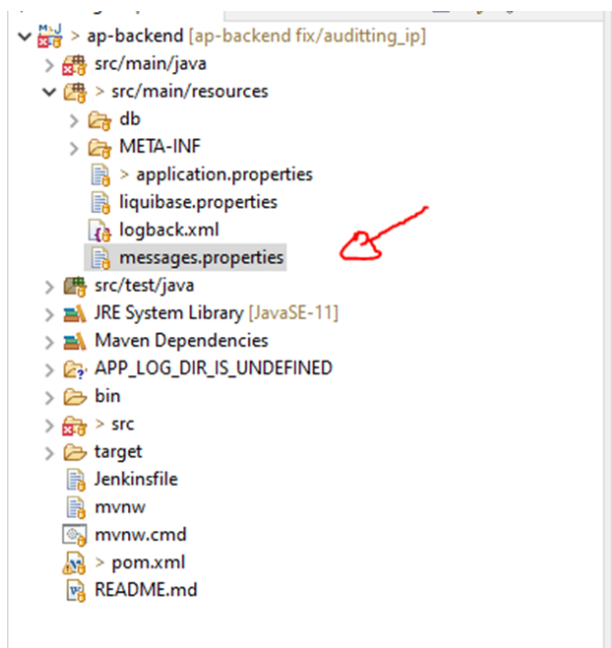
“

Por ultimo le damos **Apply and close** y en caso de una advertencia aceptamos y queda casi listo.



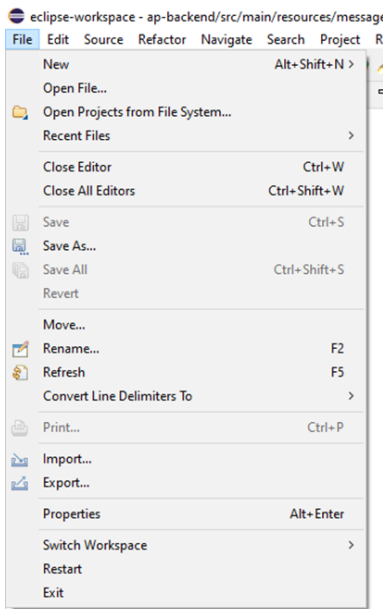
“

Ahora para asegurarnos que tenemos la configuración correcta nos vamos al archivo **message properties**.



“

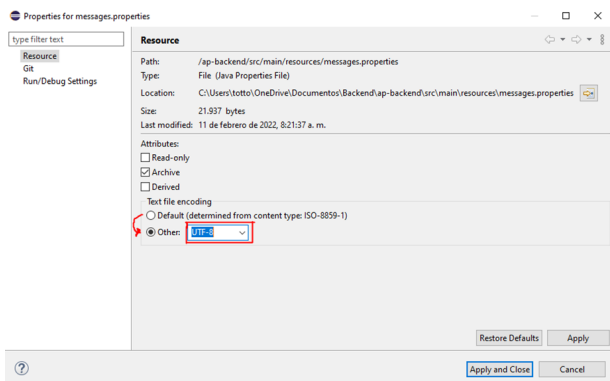
Y ahora pulsamos la pestaña file y ubicamos properties.



4 last option

“

Por último, vemos que tipo de codificación tiene y en caso de que tenga una que nos sea utf -8 La cambiamos y aplicamos los cambios.



“

Le damos **Apply and close** y listo queda configurado nuestro ide. En caso de múltiples messages.properties es necesario revisarlo independientemente para estar seguros que se aplicó correctamente.

Resultados: Antes codificación igual proyecto e ide

```
1  "1": "Transacción no exitosa",
2
3  "2": "Las categorías no pueden ser iguales.",
4
5  "3": "No puede cambiar como nula una categoría en la fecha HASTA que ya ha sido registrada con fecha de cierre previamente. ",
6
7  "4": "La cantidad de horas practicas y teóricas no pueden ser ambas cero.",
8
9  "5": "La fecha desde de cancelación debe ser mayor o igual que la fecha desde del detalle y mayor a la fecha actual.",
10
11 "6": "La solicitud de nombramiento Asociada al detalle no corresponde con la solicitud de nombramiento asociada a la cancelación."
```

Resultados: Después codificación igual proyecto e ide

```
1  "1": "Transacción no exitosa",
2
3  "2": "Las categorías no pueden ser iguales.",
4
5  "3": "No puede cambiar como nula una categoría en la fecha HASTA que ya ha sido registrada con fecha de cierre previamente.",
6
7  "4": "La cantidad de horas practicas y teóricas no pueden ser ambas cero.",
8
9  "5": "La fecha desde de cancelación debe ser mayor o igual que la fecha desde del detalle y mayor a la fecha actual.",
10
11 "6": "La solicitud de nombramiento Asociada al detalle no corresponde con la solicitud de nombramiento asociada a la cancelación."
```